

# 顔画像合成グループ:開発計画

早稲田大学理工学部

森島 繁生

# 2003年度最終版(~2004.11)

## 開発事項

- **モジュールのバグフィックス**
  - 口形状アニメーション時の不具合の解消
  - プログラムソースの改良
  
- **機能追加**
  - エージェントの透明化の対応

# 次年度：開発計画（1）

## ● エージェントの品質向上

- ◎ 表情・口形状の定量化部分の見直し
  - 会話時、唇周辺部のみ動作している場合が多い
    - 頬部の動きが少ない → 日本語口形状の見直し
  - 英語対応
  - 表情の更新：より自然な表情表出を実現
- ○ 歯モデルの改良
  - 人工的な歯モデルを改良
- ○ 目モデルのサンプルテクスチャの追加
  - 現在、目のテクスチャは各自、作成（面倒）
    - あらかじめ、サンプルを用意して、作業量を軽減

# 次年度：開発計画（2）

- **モジュールのインタフェース向上**
  - ○ FSMの制御コマンドの追加
    - ユーザの要望に応じて機能追加
  - ◎ FaceFitのユーザインタフェース向上（UI改良、整合プロセスの見直し）
    - くせのあるUI、制作方法の見直し
- **モジュールの処理・安定性向上**
  - ○ モジュールの処理速度向上
    - 現在、GPUを有した市販PCで容易に動作：より快適な動作を実現
  - ◎ バグフィックスを含むモジュールのサポート