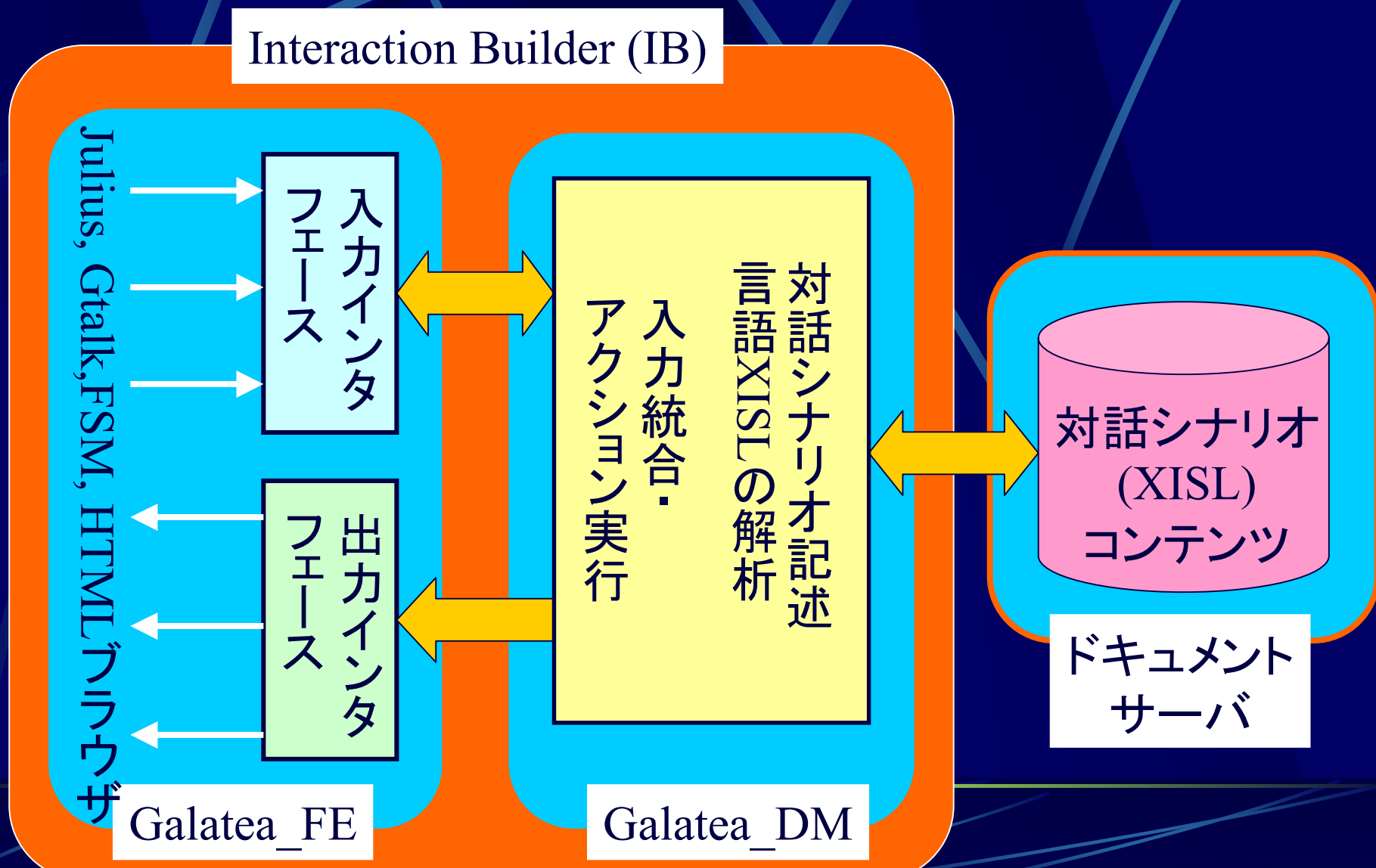




統合Windows版  
(Galatea4win)  
改善点について

豊橋技術科学大学 桂田浩一

# Galatea4winの構成



# Galatea4win構成要素

- Galatea\_FE:  
音声認識 (Julius), 音声合成 (gtalk),  
顔画像合成, HTMLブラウザをコントロール
- Galatea\_DM:  
対話記述言語XISLの解釈, 入力統合, アクション実行
- Interaction Builder (IB):  
対話シナリオのプロトタイピングツール

# Interaction Builder (IB)

- Galatea4win用プロトタイピングツール
  - GUI操作によって対話アプリケーションを容易に作成可能
  - テストモードで動作検証が可能
  - マルチモーダル入力の複雑な組み合わせを設定可能

# 今年度の改善点(1)

## ● 利便性の向上

- 利用する顔画像, 合成音声を外部ファイルで指定可能に
  - galatea4win/Galatea\_FE/bin/Galatea.ini
  - galatea4win/prototyping\_tool/bin/Galatea\_PT.iniいずれも[Agent]のMaskSet, VoiceSetに指定する
- 起動処理の高速化
- 設置フォルダの制限を解除(デスクトップに設置可能に)

# 今年度の改善点(2)

- **ドキュメントの整備**
  - Galatea\_FEの仕様  
(XISLの入出力記述の記述法)
  - Galatea\_DM ↔ Galatea\_FE間の通信仕様

# 今年度の改善点(3)

## ● バグフィックス

- 各エンジン, Galatea\_FE, Galatea\_DM等のプロセス管理の徹底
- 合成音声と顔画像の同期
- その他, 多数

# 来年度以降の計画

- 各モジュールで提供されている機能の活用
- バグフィックス
- ドキュメントの整備
- (できれば)アプリケーションの開発